A white rectangular frame with black border

Description automatically generated**TRƯỜNG ĐẠI HỌC TIỀN GIANG**

**KHOA KỸ THUẬT CÔNG NGHỆ**

A blue and white logo

Description automatically generated-----🙞🙜🕮🙞🙜-----

**BÁO CÁO ĐỒ ÁN PHÁT TRIỂN ỨNG DỤNG WEB**

***Đề tài:***

**NGHIÊN CỨU THIẾT KẾ WEBSITE “THƯƠNG MẠI CỬA HÀNG SÁCH”**

**Giảng viên hướng dẫn:** **Sinh viên thực hiện:**

Trần Thị Diễm Trang 021101008 – Nguyễn Đoàn Hữu Huy

Lớp**:** ĐH CNTT 21A

***Tiền Giang, tháng 6 năm 2024***

# **LỜI CẢM ƠN**

Em xin gửi lời cảm ơn đến cô Trần Thị Diễm Trang đã hướng dẫn em trong suốt quá trình học cũng như quá trình làm báo cáo đồ án này. Cảm ơn đến cô trong khoảng thời gian này đã giúp em có thêm nhiều kiến thức về lập trình web từ đó từng bước giúp em thực hiện tốt đồ án và học hỏi thêm nhiều kinh nghiệm quý báu.

Mặc dù đã nỗ lực hết sức mình nhưng đồ án của em khó tránh khỏi những thiếu sót. Em rất rất mong nhận được sự góp ý từ cô để nâng cao chất lượng của đề tài này. Em xin chân thành cảm ơn!

*Tiền Giang, ngày 1 tháng 6 năm 2024*

Sinh viên thực hiện

Nguyễn Đoàn Hữu Huy

# MỤC LỤC

Contents

[**LỜI CẢM ƠN** 2](#_Toc168628636)

[MỤC LỤC 3](#_Toc168628637)

[**CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI** 4](#_Toc168628638)

[**1.1. Lý do chọn đề tài** 4](#_Toc168628639)

[**1.2.Mục tiêu** 4](#_Toc168628640)

[**1.3. Giới thiệu về website “ thương mại sách”** 5](#_Toc168628641)

[**SITEMAP WEBSITE** 6](#_Toc168628642)

[**CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ WEBSITE** 7](#_Toc168628643)

[**2.1/ Công nghệ sử dụng** 7](#_Toc168628644)

[**2.1.1. HTML** 7](#_Toc168628645)

[**2.1.2. CSS** 7](#_Toc168628646)

[**2.1.3. Javascript** 7](#_Toc168628647)

[**2.1.4. PHP** 8](#_Toc168628648)

[**2.1.5. Bootstrap** 8](#_Toc168628649)

[**2.2/ Thiết kế Website** 9](#_Toc168628650)

[**2.2.1. Header, Menu** 9](#_Toc168628651)

[**2.2.2. Footer** 9](#_Toc168628652)

[**2.2.3/ Trang Chủ** 9](#_Toc168628653)

[**2.2.4/ Trang danh mục sách** 10](#_Toc168628654)

[**2.2.5/ Trang sửa sách** 11](#_Toc168628655)

[**2.2.6/ Trang liên hệ** 11](#_Toc168628656)

[**2.2.7/ Giới thiệu** 12](#_Toc168628657)

[**2.2.8/ Đăng nhập và đăng ký** 12](#_Toc168628658)

[**2.2.9/ Giỏ hàng** 13](#_Toc168628659)

[**2.3/ Thiết kế Cơ sở dữ liệu** 14](#_Toc168628660)

[**2.3.1/ Sơ đồ Cơ sở dữ liệu** 14](#_Toc168628661)

[**2.3.2. Đặc tả cơ sở dữ liệu** 15](#_Toc168628662)

[**CHƯƠNG 3: KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC VÀ ĐỊNH HƯỚNG PHÁT TRIỂN ĐỀ TÀI** 17](#_Toc168628663)

[**3.1. Kết quả đạt được** 17](#_Toc168628664)

[**3.2. Định hướng phát triển** 17](#_Toc168628665)

[**TÀI LIỆU THAM KHẢO** 18](#_Toc168628666)

# **CHƯƠNG 1: GIỚI THIỆU ĐỀ TÀI**

## **1.1. Lý do chọn đề tài**

- Giúp cho Website phát triển hơn tạo ra được nhiều như cầu mua bán sách hơn.

- Dễ truy cập: Website là một nền tản trực tuyến để thuận tiện người xem và tìm hiểu được về sách mà họ muốn. Họ thể truy cập từ điện thoại, máy tính, hoặc qua các nền tảng mạng internet.

- Tiện lợi giúp cho người dùng chia sẻ lẫn nhau và có thể tạo ra cộng đồng yêu sách.

- Có thể tạo ra nguồn doanh thu mới cho việc thương mại điện tử, và tạo ra nhiều cơ hội quảng cáo các sản phẩm, bán các sản phẩm sách mà họ mong muốn đưa đến khan giả.

## **1.2.Mục tiêu**

**- Xây dựng một trang web đa nền tảng:** Sử dụng HTML, CSS, JavaScript và Bootstrap để phát triển một trang web hoạt động một cách trơn tru trên mọi loại thiết bị, từ máy tính để bàn đến điện thoại di động.

**- Tích hợp các công nghệ back-end:** Sử dụng PHP và MySQL để xử lý các yêu cầu từ phía người dùng, quản lý dữ liệu và tương tác với cơ sở dữ liệu.

**- Tạo trải nghiệm người dùng thân thiện:** Sử dụng HTML, CSS và JavaScript để thiết kế giao diện người dùng thân thiện, dễ sử dụng và trực quan. Áp dụng Bootstrap để tạo ra các thành phần giao diện đáp ứng và một bố cục linh hoạt.

**- Quản lý dữ liệu sách và đơn hàng:** Sử dụng PHP và MySQL để quản lý danh mục sách, thông tin chi tiết về sách, và các đơn hàng từ khách hàng. Lưu trữ thông tin chi tiết về sách trong cơ sở dữ liệu MySQL và sử dụng PHP để truy vấn và hiển thị thông tin này trên trang web.

**- Thực hiện các tính năng mua sắm và thanh toán:** Phát triển tính năng cho phép người dùng thêm sách vào giỏ hàng, xem giỏ hàng và thực hiện thanh toán bằng các phương thức thanh toán trực tuyến như thẻ tín dụng hoặc ví điện tử.

**- Tạo giao diện quản trị dễ sử dụng:** Phát triển giao diện quản trị cho quản trị viên để quản lý danh mục sách, đơn hàng và người dùng một cách hiệu quả và thuận tiện.

**1.3. Giới thiệu về website “ thương mại sách”**

- Địa chỉ website: <https://cuahangsach008.000webhostapp.com/>

Thương mại sách là một hệ thống quản lý và bán sách trực tuyến, nhằm mục đích cung cấp một nền tảng thuận tiện cho người dùng để tìm kiếm, mua sắm và quản lý sách. Dự án này đã được triển khai nhằm đáp ứng nhu cầu ngày càng tăng về mua sắm sách trực tuyến của người dung

**SITEMAP WEBSITE**

# **CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ WEBSITE**

## **2.1/ Công nghệ sử dụng**

### **2.1.1. HTML**

-Khái niệm: HTML là viết tắt của HyperText Markup Language, là ngôn ngữ đánh dấu sử dụng để tạo cấu trúc và hiển thị nội dung trên các trang web. HTML định nghĩa các phần tử và thuộc tính để mô tả nội dung của trang web, bao gồm văn bản, hình ảnh, liên kết, biểu mẫu và nhiều nội dung khác.

- Ưu điểm:

+ HTML tương thích với các ngôn ngữ và công nghệ web khác như CSS (Cascading Style Sheets) và JavaScript, giúp tạo ra các trang web đa dạng và phong phú.

+ HTML có thể tích hợp với các công cụ và framework khác như WordPress, Bootstrap, và React để phát triển các ứng dụng web phức tạp và hiệu quả.

### **2.1.2. CSS**

**-Khái niệm: CSS (Cascading Style Sheets)** là một ngôn ngữ được sử dụng để mô tả cách trình bày của các tài liệu HTML. CSS cho phép các nhà phát triển web kiểm soát bố cục, màu sắc, phông chữ, khoảng cách và các yếu tố khác của trang web một cách tách biệt với nội dung HTML. Điều này giúp cải thiện cấu trúc và quản lý mã nguồn, đồng thời tăng cường khả năng tái sử dụng và bảo trì trang web.

-Ưu điểm:

+CSS cho phép tách biệt nội dung HTML (cấu trúc và nội dung của trang web) và phong cách trình bày (bố cục, màu sắc, phông chữ). Điều này giúp cải thiện khả năng bảo trì và quản lý mã nguồn, làm cho mã HTML dễ hiểu hơn.

+ Dễ dàng bảo trì và cập nhật

**+ CSS hỗ trợ mạnh mẽ và tài liệu phong phú**

### **2.1.3. Javascript**

**-Khái niệm: JavaScript (JS)** là một ngôn ngữ lập trình được sử dụng rộng rãi để tạo ra các trang web tương tác và năng động. JavaScript chạy trên trình duyệt của người dùng và có khả năng thao tác với các yếu tố HTML và CSS để thay đổi nội dung, phong cách trình bày, và hành vi của trang web mà không cần tải lại trang. JS được sử dụng để phát triển các ứng dụng web phức tạp, trò chơi, và nhiều loại phần mềm khác.

-Ưu điểm:

+JavaScript cho phép các nhà phát triển tạo ra các trang web tương tác và năng động bằng cách xử lý sự kiện người dùng như nhấp chuột, di chuyển chuột, và nhập liệu. Điều này giúp cải thiện trải nghiệm người dùng và làm cho trang web trở nên hấp dẫn hơn.

+ JavaScript có một hệ sinh thái phong phú với nhiều thư viện và framework như jQuery, React, Angular, và Vue.js. Các công cụ này giúp đơn giản hóa việc phát triển ứng dụng web, tăng cường khả năng tái sử dụng mã, và giảm thời gian phát triển.

### **2.1.4. PHP**

**-Khái niệm PHP** (viết tắt của "PHP: Hypertext Preprocessor") là một ngôn ngữ kịch bản phía máy chủ (server-side scripting language) được thiết kế đặc biệt cho phát triển web. PHP là ngôn ngữ lập trình mã nguồn mở và miễn phí, dễ học và sử dụng. Nó thường được nhúng vào mã HTML và có thể được sử dụng để tạo ra các trang web động, nơi mà nội dung có thể thay đổi dựa trên dữ liệu từ máy chủ hoặc sự tương tác của người dùng.

- Ưu điểm:

+Cú pháp của PHP tương đối đơn giản và dễ hiểu, làm cho nó trở thành một lựa chọn phổ biến cho những người mới bắt đầu học lập trình web. PHP cũng có tài liệu phong phú và cộng đồng hỗ trợ lớn.

+ PHP là mã nguồn mở, nghĩa là bất kỳ ai cũng có thể sử dụng, chỉnh sửa, và phân phối lại mà không phải trả phí. Điều này giúp giảm chi phí phát triển và duy trì các dự án web.

+PHP hỗ trợ nhiều loại cơ sở dữ liệu khác nhau như MySQL, PostgreSQL, Oracle, SQLite, và Microsoft SQL Server. Khả năng kết nối và tương tác với cơ sở dữ liệu một cách dễ dàng giúp tạo ra các ứng dụng web động và mạnh mẽ.

+ PHP cung cấp nhiều tính năng bảo mật để bảo vệ các ứng dụng web khỏi các mối đe dọa như SQL injection, cross-site scripting (XSS), và cross-site request forgery (CSRF). Các công cụ và thư viện bảo mật có sẵn giúp tăng cường khả năng bảo vệ ứng dụng.

### **2.1.5. Bootstrap**

-Khái niệm: **Bootstrap** là một framework phát triển front-end mã nguồn mở, được thiết kế để giúp tạo ra các trang web và ứng dụng web nhanh chóng và dễ dàng. Bootstrap cung cấp một tập hợp các công cụ HTML, CSS, và JavaScript để xây dựng giao diện người dùng hiện đại và đáp ứng. Ban đầu được phát triển bởi Twitter, Bootstrap đã trở thành một trong những framework phổ biến nhất cho phát triển web front-end.

-Ưu điểm:

+Bootstrap được xây dựng với triết lý thiết kế đáp ứng, nghĩa là các trang web và ứng dụng được xây dựng với Bootstrap sẽ tự động điều chỉnh giao diện để phù hợp với kích thước màn hình của các thiết bị khác nhau (máy tính, máy tính bảng, điện thoại di động).

+ Bootstrap đi kèm với các plugin JavaScript tích hợp, cung cấp các tính năng tương tác như carousels, modals, tooltips, và popovers, giúp nâng cao trải nghiệm người dùng mà không cần viết nhiều mã JavaScript

+ Bootstrap đảm bảo rằng các trang web và ứng dụng hoạt động tốt trên tất cả các trình duyệt web hiện đại, giúp giảm bớt các vấn đề về khả năng tương thích trình duyệt.

## **2.2/ Thiết kế Website**

### **2.2.1. Header, Menu**

-Header, Menu của cửa hàng sách được thiết kế các thẻ div, gồm các phần tử: Logo web, Trang chủ, Danh mục sách, Sửa sách, Liên hệ, Giới thiệu, Đăng nhập, Đăng ký, Giỏ hàng

### **2.2.2. Footer**

Footer của trang web cửa hàng sách bao gồm những ý sao:

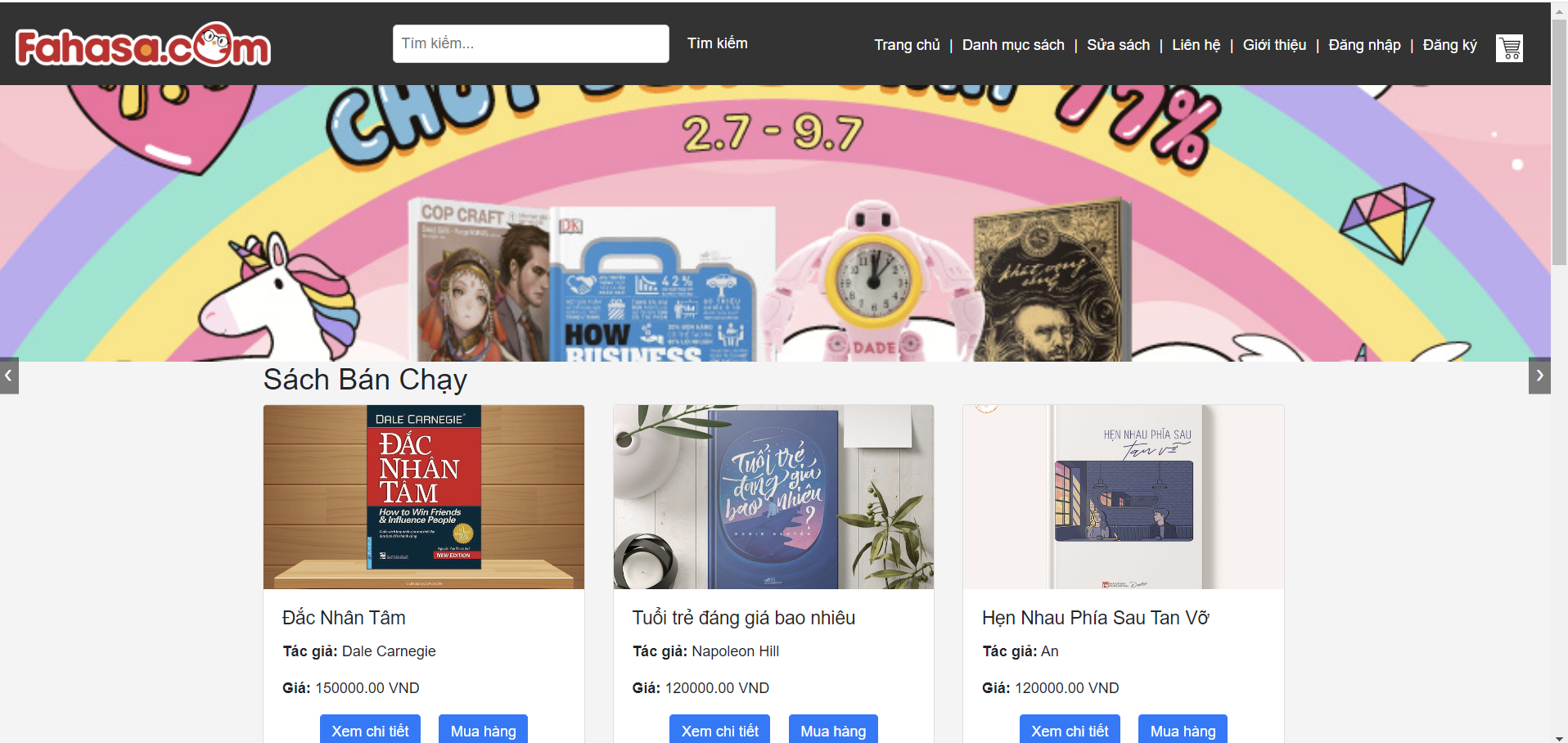
* Giới thiệu sơ lược về website cửa hàng sách.
* Thông tin liên lạc: SĐT, Gmail, các logo mạng xã hội để liên lạc được.

A black background with white text

Description automatically generated

### **2.2.3/ Trang Chủ**

Trang chủ sử dụng giao diện hiện đại với sự kết hợp hài hòa của các yếu tố thiết kế như màu sắc, hình ảnh, và bố cục. Giao diện thân thiện giúp người dùng dễ dàng tìm kiếm và tiếp cận thông tin mà họ cần.



* Phần giới thiệu: Bấm chi xem chi tiết sẽ hiện thông tin cuốn sách và giới thiệu. Và có thể xem video từng cuốn sách ấy.
* Và bấm mua ngay sẽ vào giỏ hàng

### **2.2.4/ Trang danh mục sách**

- Tại trang này chúng ta sẽ biết được từng loại sách được bán ở trang chủ, nó thuộc loại sách gì.

+ Trong đó gồm những thể loại là: Khoa học, Văn học, Kinh doanh, Lịch sử, Tiểu thuyết, Hoạt hình

+ Nhưng danh mục sách ấy bấm vào sẽ hiện ra những loại sách mà bạn muốn.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

### **2.2.5/ Trang sửa sách**

Trang sửa sách này bao gồm hiện thị được nguyên một danh sách. Trong đó bao gồm thêm danh sách có thể thêm mới sách danh sách. Và các nút sửa và xóa. Và nút quay lại trang chủ.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

### **2.2.6/ Trang liên hệ**

Trang liên hệ của “cửa hàng sách” cung cấp được thông tin người dung để liên lạc được đến nhóm quản lý trang web

A screenshot of a computer

Description automatically generated

* Bao gồm trong đó có Tên, Email và Nội dung để liên hệ
* Khi nhập đầy đủ và bấm gửi sẽ hiện thông báo.

### **2.2.7/ Giới thiệu**

Trang này giúp cho người sử dụng tìm hiểu và biết loại sách và giới thiệu các sản phẩm.

A screenshot of a book and a cup of coffee

Description automatically generated

### **2.2.8/ Đăng nhập và đăng ký**

**\* Đăng nhập**

- Nút Đăng nhập: Nút **Đăng nhập** được hiển thị rõ ràng trên giao diện trang web.

-Nút quay lại: Nút quay lại bấm vào sẽ quay về trang chủ

- Trang đăng nhập: Khi người dùng đăng nhập bấm vào nút đăng nhập. Form sẽ hiển thị ra 2 text để điền vào đó là. Ô đầu tiên Tên đăng nhập, ô thứ hai Mật khẩu. Người dùng chỉ điền vào sẽ đăng nhập vào trang.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

**\*Trang đăng ký**

- Nút đăng ký: Nút **đăng ký** được hiển thị rõ ràng trên giao diện trang web.

-Nút quay lại: Nút quay lại bấm vào sẽ quay về trang chủ

- Trang đăng ký : Khi người dung đăng ký bấm vào nút đắng . Form sẽ hiển thị ra 3 text để điền vào đó là. Ô đầu tiên Tên tài khoản , ô thứ hai Mật khẩu, ô thứ ba là Email. Người dùng chỉ điền vào sẽ đăng ký vào trang chủ.

### **2.2.9/ Giỏ hàng**

Bấm vào nút tiếp tục mua hàng sẽ đưa trang chủ bạn cần mua loại sách bạn mong muốn. Xong bấm thanh toán.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Khi bấm thanh toán được sẽ qua trang mới đó là đặt hàng

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Bấm nút đặt hàng mà chưa tạo tài khoản nó sẽ đưa về trang chủ. Ngược lại, đã đăng nhập thành công sẽ đặt hàng được.

## **2.3/ Thiết kế Cơ sở dữ liệu**

### **2.3.1/ Sơ đồ Cơ sở dữ liệu**

A screenshot of a computer

Description automatically generated

### **2.3.2. Đặc tả cơ sở dữ liệu**

1/Bảng books:

**Mục đích**: Lưu trữ thông tin về các sách trong cửa hàng.

**Cấu trúc**:

* id (int, NOT NULL, AUTO\_INCREMENT): Mã định danh duy nhất của sách.
* title (varchar(255), NOT NULL): Tiêu đề của sách.
* author (varchar(255), NOT NULL): Tác giả của sách.
* description (text): Mô tả chi tiết về sách.
* price (decimal(10,2), NOT NULL): Giá của sách.
* image (varchar(255), DEFAULT NULL): Đường dẫn đến hình ảnh của sách.
* category\_id (int, NOT NULL): Mã định danh của danh mục chứa sách.
* video\_url (varchar(255), DEFAULT NULL): Đường dẫn đến video giới thiệu sách.

**2/ Bảng** categories

**Mục đích**: Lưu trữ thông tin về các danh mục sách.

**Cấu trúc**:

* id (int, NOT NULL, AUTO\_INCREMENT): Mã định danh duy nhất của danh mục.
* name (varchar(255), NOT NULL): Tên của danh mục.
* description (text): Mô tả về danh mục.
* image\_url (varchar(255), DEFAULT NULL): Đường dẫn đến hình ảnh của danh mục.
* created\_at (timestamp, NULL, DEFAULT CURRENT\_TIMESTAMP): Thời gian tạo danh mục.

3/ Bảng featured\_collections

**Mục đích**: Lưu trữ thông tin về các bộ sưu tập nổi bật.

**Cấu trúc**:

* id (int, NOT NULL): Mã định danh duy nhất của bộ sưu tập.
* name (varchar(255), DEFAULT NULL): Tên của bộ sưu tập.
* image (varchar(255), DEFAULT NULL): Đường dẫn đến hình ảnh của bộ sưu tập.

4/ Bảng orders

**Mục đích**: Lưu trữ thông tin về các đơn hàng của khách hàng.

**Cấu trúc**:

* id (int, NOT NULL, AUTO\_INCREMENT): Mã định danh duy nhất của đơn hàng.
* user\_id (int, NOT NULL): Mã định danh của người dùng đặt hàng.
* total\_amount (decimal(10,2), NOT NULL): Tổng số tiền của đơn hàng.
* order\_date (datetime, NOT NULL): Ngày đặt hàng.

5/ Bảng order\_items

**Mục đích**: Lưu trữ thông tin về các sản phẩm trong mỗi đơn hàng.

**Cấu trúc**:

* id (int, NOT NULL, AUTO\_INCREMENT): Mã định danh duy nhất của mục đơn hàng.
* order\_id (int, NOT NULL): Mã định danh của đơn hàng.
* book\_id (int, NOT NULL): Mã định danh của sách.
* quantity (int, NOT NULL): Số lượng sách.
* price (decimal(10,2), NOT NULL): Giá của sách tại thời điểm đặt hàng.

6/Bảng users

**Mục đích**: Lưu trữ thông tin về người dùng.

**Cấu trúc**:

* id (int, NOT NULL, AUTO\_INCREMENT): Mã định danh duy nhất của người dùng.
* username (varchar(50), NOT NULL): Tên đăng nhập của người dùng.
* password (varchar(255), NOT NULL): Mật khẩu của người dùng.
* email (varchar(100), NOT NULL): Email của người dùng.

# **CHƯƠNG 3: KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC VÀ ĐỊNH HƯỚNG PHÁT TRIỂN ĐỀ TÀI**

## **3.1. Kết quả đạt được**

- **Giao diện người dùng thân thiện và hiện đại**

* Sử dụng HTML, CSS và Bootstrap để tạo ra một giao diện người dùng thân thiện, dễ sử dụng và hiện đại.
* Các trang chính như Trang chủ, Sách, Giỏ hàng, Liên hệ, Đăng nhập, và Đăng ký đều được thiết kế rõ ràng, trực quan, giúp người dùng dễ dàng tìm kiếm và mua sách.

-**Chức năng quản lý sách hiệu quả**

* Hệ thống quản lý sách cho phép thêm, sửa, xóa và xem chi tiết sách một cách dễ dàng.
* Quản trị viên có thể cập nhật thông tin sách, bao gồm tiêu đề, tác giả, mô tả, giá, hình ảnh và video URL, giúp cửa hàng sách duy trì dữ liệu cập nhật và chính xác.

**-Hệ thống giỏ hàng và thanh toán hoàn chỉnh**

* Người dùng có thể thêm sách vào giỏ hàng, xem giỏ hàng và thực hiện thanh toán một cách dễ dàng và nhanh chóng.
* Hệ thống cập nhật số lượng sách trong kho tự động sau khi người dùng thực hiện mua hàng, giúp cửa hàng quản lý tồn kho hiệu quả.

## **3.2. Định hướng phát triển**

- Tạo thêm cái thanh toán có thể qua momo, và các loại ngân hàng khác.

- Quảng cáo từ các nhà tài trợ hoặc từ google

- Thương mại sách: Xây dựng một hệ thống điện tử trên trang web để bán sách 1 cách hoàn thiệt hơn. Tạo ra một không gian trực tuyến mà người dùng tin tưởng nhất và đảm bảo thật an toàn

# **TÀI LIỆU THAM KHẢO**

1. Trần Thị Diễm Trang (2022), Trần Huy Long. *Tài liệu giảng dạy Lập trình*

*Web*. Đại học Tiền Giang

2.W3Schools. HTML, CSS, JavaScript Tutorials, Bootstrap. https://www.w3schools.com/.